

EXO SYNESTHESIE

Créer une police de caractère personnalisée selon le goût de chacun : associer un chiffre, une lettre à un symbole, à un son, une couleur et un autre symbole. Puis utiliser un jeux de calcul mental libre déjà existant en y incorporant la police de caractère personnalisée pour donner plus de chances d'évolution au joueur.

Avec cette police de caractère, pour Ingrid le 4 devient une violette et le 9 un oiseau, le total des deux : un stylo (le 13), le A est rouge, et une marguerite, un fa. Pour Medhi le 4 est un soleil, le 9 un nuage, le A est bleu, une orange et un si bémol.

LETTRES

Créer un module sur open office qui permette de choisir les couleurs des caractères, des sons, des symboles grâce à des générateurs.

Que diriez-vous de pouvoir choisir la couleur, le son, un symbole pour un A, un B, un 1, 18, +, %, un sigma, ou lambda ?



Jean aurait un A rouge, chez Béatrice il serait vert, et quand on écrit des textes tous les A sont d'une couleur, les B d'une autre... Les intégrales seraient rose chez Aurélie, pourpre chez Sonia.

Pour Jean un A devient un fa, un E un mi-bémol, et ensuite la phrase peut-être lue selon la correspondance lettre/son.

Pour Sidonie le mot café s'écrira avec une étoile pour le C, une cuillère pour le A et un dinosaure pour le fé.

JEUX AVEC LES CHIFFRES

Grâce à la police de caractère personnalisée selon le goût de chacun, on crée un jeu simple avec des **additions**, des **multiplications**, des **divisions**, des **soustractions** pour commencer. Inclure des jeux avec les signes $<$ ou $>$, égal, pas égal... pour être accessible aux plus jeunes comme aux plus âgés.

Avec la police de caractère, nous avons vu que pour Ingrid le 4 devient une violette et le 9 un oiseau, et que la somme des deux est un stylo (13), pour Medhi le 4 est un soleil, le 9 un nuage... A présent on peut jouer à additionner ces symboles, ou les soustraire, ou les multiplier...

On a des catégories : **Additions**, **soustractions**, **divisions**, **multiplications**, ranger par ordre croissant, décroissant, plus grand et plus petit, sudoku...

Catégorie addition : on progresse de niveau en niveau :

Niveau 1 : les correspondances chiffres/objets de 0 à 5 & des additions toutes douces de 0 à 5.

Niveau 2 : les correspondances chiffres/objets de 0 à 10 et des additions.

Niveau 3 : correspondance chiffres/objets de 0 à 15 + additions.

Niveau 4 : correspondance chiffres/objets de 0 à 20....

On peut aussi remplir des grilles avec les fruits, de 0 à 10, de 0 à 20 , de 0 à 30...

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	2	3	...							
2	3	...								
3	...									
...										

Catégorie **soustraction**, **division** et **multiplication** : la même chose.